

แบบรายงานประเมินความเสี่ยงการทุจริต

แบบรายงานที่ 1 แบบรายงานการกำหนดเกณฑ์การประเมินความเสี่ยงการทุจริต

แผนบริหารจัดการความเสี่ยงการทุจริต ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2566

ชื่อความเสี่ยง : (โครงการจัดซื้อจัดจ้าง) การจัดทำห้องปฏิบัติการสนับสนุนการพัฒนาระบบนิเวศสร้างสรรค์
เพื่อการพัฒนาโลกเสมือนจริง (CEA Metaverse Ecosystem Lab)

ชื่อหน่วยงาน : สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ (องค์การมหาชน)

ประเภทหน่วยงาน : องค์การมหาชน ศปท. : สำนักนายกรัฐมนตรี

ประเภทความเสี่ยง : ด้านที่ 3 โครงการจัดซื้อจัดจ้าง

การกำหนดเกณฑ์การประเมินความเสี่ยงการทุจริต

ตารางการกำหนดเป็นระดับคะแนนของโอกาสที่จะเกิดความเสี่ยง (L)

Likelihood Level (L)	โอกาสที่จะเกิด	คำอธิบาย
1	ต่ำมาก	ไม่มีโอกาสที่จะเกิดขึ้นหรือมีเพียงเล็กน้อย (น้อยกว่า 20 %)
2	ต่ำ	มีโอกาสเกิดนาน ๆ ครั้ง (21- 40 %)
3	ปานกลาง	มีโอกาสเกิดบางครั้ง (41 - 60 %)
4	สูง	มีโอกาสเกิดค่อนข้างสูงหรือบ่อยครั้ง (61 - 80 %)
5	สูงมาก	มีโอกาสเกิดขึ้นเป็นประจำ (มากกว่า 80 %)

ตารางการกำหนดเป็นระดับคะแนนของความรุนแรงของผลกระทบ (I)

Impact Level (I)	ผลกระทบที่จะเกิด	คำอธิบาย
1	ต่ำมาก	มีผลกระทบในการปฏิบัติงานหรือวัตถุประสงค์เพียงเล็กน้อย หรือมีความเสียหาย ตั้งแต่ 500,000 บาท หรือน้อยกว่า
2	ต่ำ	มีผลกระทบในการปฏิบัติงานหรือวัตถุประสงค์อยู่บ้าง หรือมีความเสียหาย มากกว่า 500,000 บาท ถึง 1,000,000 บาท
3	ปานกลาง	มีผลกระทบในการปฏิบัติงานหรือวัตถุประสงค์พอสมควร หรือมีความเสียหาย มากกว่า 1,000,000 บาท ถึง 1,500,000 บาท
4	สูง	มีผลกระทบในการปฏิบัติงานหรือวัตถุประสงค์ค่อนข้างรุนแรง หรือมีความเสียหาย มากกว่า 1,500,000 บาท ถึง 3,000,000 บาท
5	สูงมาก	มีผลกระทบในการปฏิบัติงานหรือวัตถุประสงค์เป็นอย่างยิ่ง หรือมีความเสียหาย มากกว่า 3,000,000 บาท

เกณฑ์การวัดระดับความเสี่ยงการทุจริต

แผนภูมิความเสี่ยง (Risk Map)

↑ Risk Impact	5	5	10	15	20	25
	4	4	8	12	16	20
	3	3	6	9	12	15
	2	2	4	6	8	10
	1	1	2	3	4	5
			1	2	3	4
Risk Likelihood →						

ตารางการคำอธิบายคะแนนระดับของความเสี่ยง (Degree of Risk)

ระดับความเสี่ยง	คะแนน	คำอธิบาย
สูงมาก	15 - 25	อยู่ในระดับที่ไม่สามารถยอมรับได้ จำเป็นต้องเร่งจัดการความเสี่ยงให้ลดลง โดยมีมาตรการลดความเสี่ยง ประเมินซ้ำ หรือถ่ายโอนความเสี่ยง
สูง	10 - 14	อยู่ในระดับที่ไม่สามารถยอมรับได้ ต้องจัดการความเสี่ยงโดยมีมาตรการลด หรือ กำจัดความเสี่ยง
ปานกลาง	4 - 9	อยู่ในระดับที่ยอมรับได้ แต่ยังคงต้องควบคุมโดยต้องมีมาตรการควบคุมความเสี่ยง
ต่ำ	1 - 3	อยู่ในระดับที่ยอมรับได้ แต่ยังคงต้องควบคุมหรือป้องกันไม่ให้เกิดความเสี่ยง

แบบรายงานที่ 2 การระบุประเด็นความเสี่ยงการทุจริต

การประเมินความเสี่ยงการทุจริต ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2566

ชื่อความเสี่ยง : (โครงการจัดซื้อจัดจ้าง) การจัดทำห้องปฏิบัติการสนับสนุนการพัฒนาระบบนิเวศสร้างสรรค์ เพื่อการพัฒนาโลกเสมือนจริง (CEA Metaverse Ecosystem Lab)

การระบุประเด็นความเสี่ยงการทุจริต การประเมินความเสี่ยงการทุจริต

ลำดับ ที่	ขั้นตอนการ ดำเนินงาน	ประเด็นความเสี่ยงการทุจริต	Risk Score (L x I)		
			Likelihood	Impact	Risk Score
1. ก่อนการจัดซื้อจัดจ้าง					
1.1	การจัดทำ แผนการจัดซื้อ จัดจ้าง	จัดทำกิจกรรมที่อาจไม่ใช่ภารกิจหรือไม่สอดคล้องกับ โครงการ หรืออาจมีการเพิ่มเนื้องานขึ้น เพื่อให้เกิด การจัดซื้อจัดจ้างที่เอื้อประโยชน์ให้กับผู้เสนองาน	1	3	3
		อาจมีการแยกสัญญาแบ่งรายการจัดซื้อจัดจ้าง ออกเป็นรายการย่อย (แบ่งซื้อแบ่งจ้าง) ทั้งที่ควรจัด ซื้อจัดจ้างร่วมกัน	1	3	3
1.2	การกำหนด วิธีการจัดซื้อจัด จ้าง	อาจใช้ดุลยพินิจหรือไม่มีเหตุผลอันสมควรในการเลือก วิธีการจัดซื้อจัดจ้างอื่น นอกเหนือจากการประกวด ราคา เพื่อให้ได้ผู้เสนองานที่ต้องการ	1	3	3
1.3	การแต่งตั้ง คณะกรรมการ จัดซื้อจัดจ้าง	คณะกรรมการฯ ที่ถูกแต่งตั้งอาจมีความเกี่ยวข้อง เกี่ยวพันกับผู้เสนองาน	1	3	3
		แต่งตั้งคณะกรรมการฯ ที่ขาดความรู้ความเข้าใจ หรือไม่มีความเชี่ยวชาญในโครงการ/กิจกรรม ส่งผล ต่อคุณภาพของงาน และผู้เสนองานอาจได้ประโยชน์	4	4	16
1.4	การจัดทำ TOR ขอบเขตงาน	TOR ที่จัดทำอาจคลุมเครือ ไม่ชัดเจน หรืออาจ กำหนดคุณลักษณะเฉพาะพิเศษ หรือกำหนดให้ใช้ สินค้า/วัสดุบางอย่าง โดยไม่ได้ระบุว่า “หรือ เทียบเท่า” เพื่อเอื้อประโยชน์ให้กับผู้เสนองาน	1	3	3
		อาจมีการกำหนดขอบเขตงาน หรือเนื้องานที่เกิน ความจำเป็น เพื่อให้มีการประมาณการราคาในส่วน ดังกล่าว และเอื้อประโยชน์กับผู้เสนองาน	1	3	3
1.5	การสืบราคาและ กำหนดราคา กลาง	การดำเนินการสืบราคาอาจไม่สอดคล้องตาม มาตรฐาน หรืออาจไม่มีการสืบราคาจริง	1	3	3
		กำหนดราคากลางที่อาจสูงเกินความเป็นจริง เพื่อเอื้อ ประโยชน์ให้กับผู้เสนองาน	1	3	3

ลำดับ ที่	ขั้นตอนการ ดำเนินงาน	ประเด็นความเสี่ยงการทุจริต	Risk Score (L x I)		
			Likelihood	Impact	Risk Score
2. ระหว่างการจัดซื้อจัดจ้าง					
2.1	การประกาศเชิญ ชวน	อาจดำเนินการประกาศเชิญชวนผู้เสนองานเข้าร่วม เฉพาะกับกลุ่มที่ให้ผลประโยชน์	1	3	3
2.2	การรับเอกสาร ข้อเสนอ	อาจเปิดโอกาสให้ผู้เสนองานยื่นเอกสารข้อเสนอได้ เกินจากระยะเวลาที่กำหนด	1	3	3
2.3	การพิจารณา คุณสมบัติ	การตรวจสอบพิจารณาคุณสมบัติของผู้เสนองานอาจ ไม่รัดกุมหรืออาจไม่ครบถ้วน เพื่อเอื้อประโยชน์ให้ผู้ เสนองาน	1	3	3
2.4	การพิจารณาผล การจัดซื้อจัดจ้าง	การพิจารณาผลฯ อาจใช้ดุลยพินิจในการประเมินหรือ ให้คะแนน	1	3	3
		กำหนดเกณฑ์การประเมินหรือการให้คะแนนที่ไม่ เหมาะสมหรือแตกต่างจากเอกสารขอบเขตงานจ้างที่ ประกาศเผยแพร่	1	3	3
3. หลังการจัดซื้อจัดจ้าง					
3.1	การบริหาร สัญญา	อาจไม่มีการกำกับตรวจสอบในระหว่างดำเนินงาน ส่งผลให้ผู้รับจ้างงานไม่ดำเนินการตามสัญญา หรือละ ทิ้งงาน	1	3	3
		อาจมีการปรับแก้ไขเงื่อนไขสัญญา เช่น ระยะเวลา การส่งมอบงาน งานเพิ่ม งานลด เป็นต้น เพื่อเอื้อ ประโยชน์ให้กับผู้รับจ้าง	1	3	3
3.2	การตรวจรับ	ดำเนินการตรวจรับงานอาจไม่ถูกต้อง หรืออาจไม่ ครบถ้วนตามรายละเอียดของขอบเขตงาน หรืองาน ยังไม่เสร็จสมบูรณ์แต่ตรวจรับไว้ก่อน	3	4	12
		ดำเนินการตรวจรับงานโดยอาจไม่มีพัสดุ หรือเอกสาร หลักฐานจริง หรืออาจไม่ได้ไปดูจากสถานที่จริง	1	3	3
		ใช้ระยะเวลาในการตรวจรับงานอาจนานเกินไป โดยมี การประวิงเวลาเพื่อเอื้อประโยชน์ต่อการส่งมอบงาน ของผู้รับจ้าง	1	3	3
		อาจมีการใช้วัสดุ อุปกรณ์ ผลิตภัณฑ์ทดแทน หรือไม่ ได้มาตรฐาน ไม่ตรงตามคุณสมบัติที่กำหนดไว้ใน สัญญา	3	4	12

ลำดับ ที่	ขั้นตอนการ ดำเนินงาน	ประเด็นความเสี่ยงการทุจริต	Risk Score (L x I)		
			Likelihood	Impact	Risk Score
4. อื่น ๆ					
4.1	การเรียก และ/ หรือรับสินบน จากการปฏิบัติ หน้าที่	อาจมีการเรียกและ/หรือรับสินบน ของขวัญ หรือผล ประโยชน์ในรูปแบบต่าง ๆ ที่สามารถคำนวณมูลค่าได้ จากการปฏิบัติหน้าที่ในระหว่างขั้นตอนการจัดซื้อจัด จ้าง และ/หรือการดำเนินโครงการ	1	3	3

แบบรายงานที่ 3 แผนบริหารจัดการความเสี่ยงการทุจริต

แผนบริหารจัดการความเสี่ยงการทุจริต ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2566

ชื่อความเสี่ยง : (โครงการจัดซื้อจัดจ้าง) การจัดทำห้องปฏิบัติการสนับสนุนการพัฒนาระบบนิเวศสร้างสรรค์
เพื่อการพัฒนาโลกเสมือนจริง (CEA Metaverse Ecosystem Lab)

ลำดับ ที่	ขั้นตอนการ ดำเนินงาน	ประเด็นความเสี่ยง การทุจริต	มาตรการควบคุม ความเสี่ยงการทุจริต	หน่วยงานที่ รับผิดชอบ
1	การแต่งตั้ง คณะกรรมการ จัดซื้อจัดจ้าง	แต่งตั้งคณะกรรมการฯ ที่ ขาดความรู้ความเข้าใจ หรือไม่มีความเชี่ยวชาญใน โครงการ/กิจกรรม ส่งผล ต่อคุณภาพของงาน และผู้ เสนองานอาจได้ประโยชน์	เนื่ อ ง ดั วย โ ค ร ง ก า ร จั ด ท า ห้องปฏิบัติการสนับสนุนการพัฒนาระบบนิเวศสร้างสรรค์ เพื่อการพัฒนา โลกเสมือนจริง (CEA Metaverse Ecosystem Lab) มีความเกี่ยวข้องกับ เทคโนโลยีดิจิทัล (Virtual Production) ดังนั้น ผู้ที่มีส่วนร่วมในการดำเนิน โครงการจึงจำเป็นต้องมีทักษะความรู้ ความเข้าใจในเทคโนโลยีดังกล่าว ซึ่งอาจ ส่งผลต่อประเด็นความเสี่ยงการทุจริตใน ขั้นตอนการดำเนินงาน จึงกำหนด มาตรการควบคุมฯ ดังนี้ 1. ก า ห น ด ให้ ก า ร แ ต่ ง ตั้ ง คณะกรรมการจัดซื้อจัดจ้างและ คณะกรรมการตรวจรับพัสดุ จะต้องมี บุคลากรที่มีทักษะความรู้ความเข้าใจใน เทคโนโลยีดิจิทัล (Virtual Production) ร่วมด้วย 2. การประชุมการจัดซื้อจัดจ้าง และ ตรวจรับงานทุกครั้ง จะต้องมีบุคลากรที่ มีทักษะความรู้ความเข้าใจในเทคโนโลยี ดิจิทัลดังกล่าว เข้าร่วมในการประชุมทุก ครั้ง เพื่อให้ความเห็นข้อเสนอแนะ และ ช่วยสนับสนุนในการตรวจสอบ	- สำนักพัฒนา ธุรกิจและ นวัตกรรม - สำนักบริหาร และพัฒนา องค์กร งาน จัดซื้อจัดจ้างฯ ระยะเวลา ดำเนินการ : ค.ศ. 65 - มี.ศ. 66
2	การตรวจรับ	ดำเนินการตรวจรับงาน อาจไม่ถูกต้อง หรืออาจไม่ ครบถ้วนตามรายละเอียด ของขอบเขตงาน หรืองาน ยังไม่เสร็จสมบูรณ์แต่ตรวจ รับไว้ก่อน		
3	การตรวจรับ	อาจมีการใช้วัสดุ อุปกรณ์ ผลิตภัณฑ์ทดแทน หรือไม่ ได้มาตรฐาน ไม่ตรงตาม คุณสมบัติที่กำหนดไว้ใน สัญญา		

URL ที่อยู่ของไฟล์บนเว็บไซต์ที่ทำการเผยแพร่ คือ <https://www.cea.or.th/corporate-governance/good-governance/integrity-and-transparency>



(นายชาคริต พิษญากร)

ผู้อำนวยการสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์

วันที่ 27 มีนาคม 2566

แบบรายงานที่ 4 แบบรายงานประมาณการงบประมาณโครงการจัดซื้อจัดจ้าง

แบบแสดงรายละเอียดประมาณการงบประมาณโครงการจัดซื้อจัดจ้าง ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2566

ศูนย์ปฏิบัติการต่อต้านการทุจริต : สำนักนายกรัฐมนตรี

หน่วยงาน : สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ (องค์การมหาชน)

ชื่อโครงการ : การจัดทำห้องปฏิบัติการสนับสนุนการพัฒนาระบบนิเวศสร้างสรรค์ เพื่อการพัฒนาโลกเสมือนจริง (CEA Metaverse Ecosystem Lab)

งบประมาณ : 18,375,000 บาท วิธีจัดซื้อจัดจ้าง : ประกวดราคาอิเล็กทรอนิกส์ (e-bidding)

ระยะเวลาดำเนินการ : 270 วัน หลังจากวันที่ลงนามสัญญา

เงินงบประมาณ เงินนอกงบประมาณ

ส่วนราชการที่ดำเนินการจัดซื้อจัดจ้าง..... (กรณีงบประมาณจังหวัด/กลุ่มจังหวัด)

เข้าร่วมโครงการ IP มีแผนเข้าร่วมโครงการ IP

เข้าร่วมโครงการ CoST มีแผนเข้าร่วมโครงการ CoST

ที่	รายการ	รายละเอียด (ประเภท จำนวน คุณสมบัติ(Spec) อื่นๆ)	ประมาณการ งบประมาณ (Cost breakdown)	รวม งบประมาณ (บาท)
1	การปรับปรุงพื้นที่เพื่อเตรียมการสำหรับห้องปฏิบัติการสร้างสรรค์เพื่อโลกเสมือน	1.1 งานปรับปรุงพื้นที่เพื่อรับรองระบบขนาดพื้นที่ประมาณ 280 ตรม. ในพื้นที่ของศูนย์สร้างสรรค์งานออกแบบ	784,000	784,000
2	พัฒนาระบบดำเนินการ จัดซื้อครุภัณฑ์ ฮาร์ดแวร์ ซอฟต์แวร์ ติดตั้งและทดสอบระบบ	2.1 เครื่องคอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ สำหรับชุด VIRTUAL PRODUCTION	500,000	16,484,000
		2.2 ผนัง LED สำหรับ VIRTUAL PRODUCTION	9,870,000	
		2.3 MEDIA SERVER SYSTEM	230,000	
		2.4 ระบบกล้อง สำหรับถ่ายทำและสัญญาณภาพ	2,700,000	
		2.5 ระบบ SOUND SYSTEM และระบบไฟสำหรับถ่ายทำ (LIGHTING SYSTEM FOR SHOOTING)	570,000	

ที่	รายการ	รายละเอียด (ประเภท จำนวน คุณลักษณะ(Spec) อื่นๆ)	ประมาณ การงบประมาณ (Cost breakdown)	รวม งบประมาณ (บาท)
2	พัฒนาระบบ ดำเนินการ จัดซื้อ ครุภัณฑ์ ฮาร์ดแวร์ ซอฟต์แวร์ ติดตั้งและ ทดสอบระบบ	2.6 ระบบ MONITOR สำหรับผู้กำกับ (DIRECTOR'S MONITOR)	150,000	
		2.7 เครื่องคอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ สำหรับชุด METAVERSE	500,000	
		2.8 อุปกรณ์ VR	150,000	
		2.9 จอทีวี LED ขนาด 50" พร้อมขาตั้ง ความละเอียด 4K	150,000	
		2.10 เครื่องคอมพิวเตอร์แม่ข่าย	200,000	
		2.11 ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์สำหรับ รองรับการทำงานระบบเทคโนโลยี	920,000	
		2.12 ตู้เก็บอุปกรณ์ในการเก็บรักษา เครื่องมือต่าง ๆ	121,000	
		2.13 ค่าซอฟต์แวร์เครื่องมือโปรแกรมบน ระบบปฏิบัติการสร้างสรรค์เพื่อโลกเสมือน	123,000	
		2.14 ค่าติดตั้งระบบ (SYSTEM SETUP)	300,000	
3	จัดการอบรมการใช้ ระบบแก่ผู้ดูแล พื้นที่และการจัดทำ องค์ความรู้เพื่อเพิ่ม ความเข้าใจเกี่ยวกับ โลกเสมือน METAVERSE	3.1 ค่าใช้จ่ายในการจัดอบรมการใช้ ซอฟต์แวร์และอุปกรณ์ทั้งหมด และการ ถ่ายทอดองค์ความรู้ด้านการบริหารจัดการ ห้อง การสนับสนุนงานด้านเสียง แสง การ จัดทำภาพเสมือนจริง	220,000	1,107,000
		3.2 ค่าใช้จ่ายในการทำคู่มือวิธีการใช้งาน ระบบ สำหรับ ADMIN และผู้ใช้งานทั่วไป	50,000	
		3.3 จัดทำองค์ความรู้เพื่อเตรียมความพร้อม สำหรับการเข้าสู่โลกเสมือน METAVERSE	500,000	
		3.4 การทดสอบอุปกรณ์ ซอฟต์แวร์ ตามแผน การทดสอบเครื่องมือติดตามฯ (TEST SCENARIO) และจัดทำรายงานสรุปผล พร้อมทั้งข้อเสนอแนะการปรับปรุงและ พัฒนาระบบสำหรับปีถัด ๆ ไป	337,000	
รวมงบประมาณทั้งสิ้น				18,375,000

แบบรายงานที่ 5 ผลการดำเนินการแผนบริหารจัดการความเสี่ยงการทุจริต

รายงานผลการดำเนินการตามแผนบริหารจัดการความเสี่ยงการทุจริต ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2566

ชื่อความเสี่ยง : (โครงการจัดซื้อจัดจ้าง) การจัดทำห้องปฏิบัติการสนับสนุนการพัฒนาระบบนิเวศสร้างสรรค์ เพื่อการพัฒนาโลกเสมือนจริง (CEA Metaverse Ecosystem Lab)

ลำดับ ที่	ขั้นตอนการดำเนินงาน / ประเด็นความเสี่ยงการทุจริต	มาตรการควบคุม ความเสี่ยงการทุจริต	ผลการดำเนินการ
1	การแต่งตั้งคณะกรรมการ จัดซื้อจัดจ้าง / แต่งตั้งคณะ กรรมการฯ ที่ขาดความรู้ ความเข้าใจ หรือไม่มีความ เชี่ยวชาญ ในโครงการ/ กิจกรรม ส่งผลต่อคุณภาพ ของงาน และผู้เสนองานอาจ ได้ประโยชน์	1. กำหนด การ แต่งตั้งคณะกรรมการ จัดซื้อจัดจ้างและ คณะกรรมการตรวจรับ พัสดุ จะต้องมีบุคลากร ที่มีทักษะความรู้ความ เข้าใจในเทคโนโลยี ดิจิทัล (Virtual Production) ร่วมด้วย	ระดับความเสี่ยง : ปานกลาง (เนื่องด้วยยังอยู่ ในระหว่างขั้นตอนของการดำเนินการโครงการ) โดยมีการดำเนินการดังนี้ 1. ดำเนินการการแต่งตั้งคณะกรรมการ จัดซื้อจัดจ้างและคณะกรรมการตรวจรับพัสดุ ที่ มีทักษะความรู้ความเข้าใจในเทคโนโลยีดิจิทัล (Virtual Production) เข้าร่วมด้วย 1.1 (ภายใน) แต่งตั้งบุคลากรของ สคส. ใน ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ เข้าร่วมเป็น คณะกรรมการฯ 1.2 (ภายนอก) เชิญบุคลากรภายนอกที่มี ความรู้ ความสามารถ และความเชี่ยวชาญใน เทคโนโลยีดิจิทัลดังกล่าว เข้าร่วมและแต่งตั้ง เป็นที่ปรึกษาของคณะกรรมการฯ 2. การประชุมการจัดซื้อจัดจ้าง และตรวจรับ งานทุกครั้ง ได้เชิญที่ปรึกษา ที่ได้รับแต่งตั้ง เข้าร่วมในการประชุมทุกครั้ง เพื่อให้ความเห็น ข้อเสนอแนะ และช่วยสนับสนุนในการ ตรวจสอบ ซึ่งจะส่งผลให้การจัดซื้อจัดจ้างและ การตรวจรับงานได้ถูกต้อง ครบถ้วนสมบูรณ์ ตามขอบเขตงาน พร้อมทั้งวัสดุอุปกรณ์ต่าง ๆ มีคุณสมบัติตรงตามที่กำหนดในสัญญา
2	การตรวจรับ / ดำเนินการ ตรวจรับงานอาจไม่ถูกต้อง หรืออาจไม่ครบถ้วนตาม รายละเอียดของขอบเขตงาน หรืองานยังไม่เสร็จสมบูรณ์แต่ ตรวจรับไว้ก่อน	2. การประชุมการ จัดซื้อจัดจ้าง และ ตรวจรับงานทุกครั้ง จะต้องมีบุคลากรที่มี ทักษะความรู้ความ เข้าใจในเทคโนโลยี ดิจิทัลดังกล่าว เข้าร่วม ในการประชุมทุกครั้ง	เพื่อให้ ความเห็น ข้อเสนอแนะ และช่วย สนับสนุนใน การ ตรวจสอบ
3	การตรวจรับ / อาจมีการใช้ วัสดุ อุปกรณ์ ผลิตภัณฑ์ ทดแทน หรือไม่ได้มาตรฐาน ไม่ตรงตามคุณสมบัติที่ กำหนดไว้ในสัญญา		

URL ที่อยู่ของไฟล์บนเว็บไซต์ที่ทำการเผยแพร่ คือ <https://www.cea.or.th/corporate-governance/good-governance/integrity-and-transparency>



(นายชาคริต พิชญานุกร)

ผู้อำนวยการสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์
วันที่ 27 มีนาคม 2566

แบบรายงานที่ 6 การติดตามสถานะแผนบริหารจัดการความเสี่ยงการทุจริต

แบบรายงานการติดตามสถานะแผนบริหารจัดการความเสี่ยงการทุจริต ณ วันที่

ชื่อหน่วยงาน : สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจสร้างสรรค์ (องค์การมหาชน)

ชื่อความเสี่ยง : (โครงการจัดซื้อจัดจ้าง) การจัดทำห้องปฏิบัติการสนับสนุนการพัฒนาระบบนิเวศสร้างสรรค์
เพื่อการพัฒนาโลกเสมือนจริง (CEA Metaverse Ecosystem Lab)

โอกาส / ความเสี่ยง
สถานะของการ ดำเนินการจัดการ ความเสี่ยง	<input type="checkbox"/> ยังไม่ได้ดำเนินการ <input type="checkbox"/> เฝ้าระวัง และติดตามต่อเนื่อง <input type="checkbox"/> เริ่มดำเนินการไปบ้าง แต่ยังไม่ครบถ้วน <input type="checkbox"/> ต้องการปรับปรุงแผนบริหารความเสี่ยงใหม่ให้เหมาะสม <input type="checkbox"/> เหตุผลอื่น (โปรดระบุ)
ผลการดำเนินงาน

หมายเหตุ : สำหรับรายงานผลรายงานผลหรือความก้าวหน้าการดำเนินการตามแผนบริหารจัดการความเสี่ยงการทุจริต (รอบที่ 2) ไปยังสำนักงาน
คณะกรรมการป้องกันและปราบปรามการทุจริตในภาครัฐ ภายในวันที่ 1 สิงหาคม 2566